

KİŞİSEL

İsim
Mert Efe Şen

Adres
Ninehatun mah. Seyidonbaşı cad.
no 22
34230 İstanbul/esenler

Telefon numarası
05551601104

E-posta
mertefesen2006@gmail.com

Doğum tarihi
08-08-2006

GitHub
<https://github.com/pstrismus>
<https://github.com/pstirmus>
LinkedIn
<https://www.linkedin.com/in/mert-efe-%C5%9Fen-525603294/>
Itch.io
<https://pstrismus.itch.io/>
<https://wonderkidps.itch.io/>

İlgi Alanları

Fitness

Boks

Mert Efe Şen

Merhaba,

Ben Mert Efe Şen, oyun geliştirme alanında kendimi geliştirmeye odaklanmış bir Junior Game Developer'im. 2 yıldır Unity ile çeşitli projeler geliştirdim. Ayrıca, Alt-Tab Kuluçka Merkezi'nin sunduğu bir kursta Unreal Engine 5 öğrendim. Bu süreçte tanıştığım arkadaşlarımla birlikte game jam'lere katıldım ve farklı projeler gerçekleştirdik. Oyun geliştirme alanında profesyonel düzeyde projeler üretme konusunda kararlıyım. Problemlere analitik yaklaşımım ve ekip çalışmasına yatkınlığım ile fark yaratabileceğime inanıyorum. Sahip olduğum bilgi birikimi ve tutku ile, ekibinizin bir parçası olarak katkı sağlamak istiyorum.

Beceriler



Kurslar

Ticar@ Yazılım Akademi
İstanbul Ticaret Üniversitesi

May 2024 - Eyl 2024

Projeler

ShisheGame (unity,C#)

- Nim oyunundan esinlenen, strateji tabanlı, iki oyunculu bir oyun.
- Oyunun mekaniği, son işe kalan oyuncunun kaybetmesi üzerine kuruludur.
- Oyuncular, strateji oluşturma ve rakiplerini zekice hamlelerle alt etme fırsatı bulur.
- LinkedIn'de paylaşıldı ve gelişim süreci profesyonel ağımda detaylı bir şekilde sunuldu.
- <https://pstrismus.itch.io/ie-game> / <https://github.com/pstrismus/sisegame>

Zigzag Clone (unity,C#)

- Basit ama bağımlılık yaratan mekaniklere sahip bir Unity tabanlı oyun.
- Oyuncuların sürekli hareket halinde olduğu, hız ve dengeyi test eden bir oyun deneyimi sunar.
- Hızlı refleksler ve dikkat gerektiren bir oynanışa sahiptir.
- LinkedIn'de paylaşıldı ve gelişim süreci profesyonel ağımda paylaşıldı.
- <https://github.com/pstrismus/ZigZagClone>

Nature's Decay (Unity, C#)

- Game Jam etkinliğinde bir arkadaşla birlikte geliştirilmiş, iklim ve zıtlık temaları üzerine kurulu bir hayatta kalma oyunudur.
- Oyuncular, post-apokaliptik bir dünyada kaynakları yönetirken hayatta kalma mücadelesi verir.
- Zıtlık temalı mekanikler ve detaylı çevresel etkileşimler içerir.
- <https://pstrismus.itch.io/naturesdecay> / <https://github.com/pstrismus/NaturesDecay>

Find Your Sense (Unreal Engine 5, Blueprint)

- Oyunda, komadaki bir adamın rüyalarına dalarak çeşitli görevleri tamamlaması konu alınır.
- Her görevin ardından karakterin bir duyusunu geri kazanması planlanmıştır ancak Game Jam süresi içinde bu mekanik tamamlanamamıştır.
- Özgün hikaye anlatımı ve detaylı çevre tasarımıyla derin bir oyun deneyimi sunar.
- <https://wonderkidps.itch.io/find-of-sense>